

Батлав.  
МУИС-ийн захирал

2012 оны 11 сарын 16 өдөр

УХД0072

Проф. С.Төмөр-Очир/

Зөвшөөрсөн:

БСШУЯ-ны МБГ-ын дарга

/ М.Баасанжав /

Хянасан: МУИС-ийн БСА-ны эрхлэгч

/ Г.Цагаач /

## МОНГОЛ УЛСЫН ИХ СУРГУУЛЬ МЭДЭЭЛЛИЙН ТЕХНОЛОГИЙН СУРГУУЛЬ СУРГАЛТЫН ТӨЛӨВЛӨГӨӨ

Мэргэжил: Компьютерийн график, дизайн Суралцах хугацаа: 4 жил  
Мэргэжлийн индекс: D480600 Нийт багц цаг: 120  
Боловсролын зэрэг: Бакалавр Элсэгчийн боловсрол: Бүрэн дунд

Д Д	Индекс	Хичээлийн нэр	Багц цаг	Улирал
<b>А. Ерөнхий суурь хичээл</b>				
<b>А1. Заавал судлах хичээл</b>				
1	ENGL100	Англи хэл	6	I- II
2	ENGL200	Мэргэжлийн англи хэл	2	III
3	COMP100	Мэдээллийн технологи, мэдээллийн систем	3	I
4	SPRT100	Биеийн тамир	3	I-II
5	ALGE101	Шугаман алгебр, Вектор анализ	4	I
6	ACMA200	Дифференциал тэгшитгэл	4	II
7	PROS200	Магадлалын онол, санамсаргүй процесс	3	V
8	FNDP100	Гамшигаас хамгаалах менежментийн үндэс	1	I,II
		<i>Авбал зохих багц цаг</i>	<b>25</b>	
<b>А2. Сонгон судлах хүмүүнлэгийн ухааны хичээл</b>				
9	FLAN 100	Гадаад хэл (тодорхой нэг хэл)	3	I, V
10	PHIL100	Философийн үндэс	3	I, V
11	HIST100	Монголын түүх	3	I, V
12	CULT100	Соёл судлалын үндэс	2	I, V
13	ECOL100	Экологи, байгаль хамгаалал	3	I, V
14	HDEV100	Хүний хөгжил	2	I, V
15	LANG100	Монгол хэлний найруулга зүй	2	I, V
		<i>Авбал зохих доод багц цаг</i>	<b>4</b>	
<b>А3. Сонгон судлах нийгмийн ухааны хичээл</b>				
16	ECON100	Эдийн засгийн онолын үндэс	3	III, IV
17	POLI100	Улс төр судлалын үндэс	2	III, IV
18	SOCI100	Социологийн үндэс	3	III, IV
19	PSYC100	Сэтгэл судлалын үндэс	3	III, IV
20	MGMT100	Менежментийн үндэс	3	III, IV
		<i>Авбал зохих доод багц цаг</i>	<b>5</b>	
		<i>А хэсгийн багц цагийн дүн</i>		<b>34</b>
<b>Б. Мэргэжлийн суурь хичээл</b>				
1	CSMM101	Мультимедиа үндэс	3	I
2	CSSW101	Програмчлалын үндэс	3	II
3	CSMM111	Зохиомж, өнгө судлал	3	IV
4	CSMM112	Хар зураг, дүрслэлийн геометр	3	II
5	CSMM221	Өнгөт зураг	2	III
6	CSSW111	Програмчлалын хэл Си	3	III

7	CSMM222	Компьютер графийн үндэс	3	III
8	CSSW223	Объект хандлагат програмчлал	3	IV
9	CSMM212	Компьютерийн систем, Архитектур	3	IV
10	CSSW331	Жава технологи (Стандарт хувилбар)	3	V
11	CSSW231	Өгөгдлийн сангийн үндэс	3	V
12	CSMM331	Хөдөлгөөнт зураг	3	V
13	CSMM321	Компьютер графийн програмчлал	3	V
14	CSMM322	Дуу авиа боловсруулалт	3	V
15	CSMM324	Хээрийн дадлага	1	VII
16	CSMM332	2D/3D загварчлал	3	VI
17	CSSW224	Вэб програмчлал	3	VI
18	CSMM323	Видео дүрс боловсруулалт	3	VI
			<i>Б хэсгийн багц цагийн дүн</i>	51
<b>В. Мэргэшүүлэх хичээл</b>				
<b>В1. Заавал судлах хичээл</b>				
1	CSMM431	Мультимедиа зохиомжийн төсөл	2	VII
2		Танилцах дадлага (8 долоо хоног)	2	VII
3		Үйлдвэрлэлийн дадлага (10 долоо хоног)	2	VI
4		Ангийн ажил	1	VI
			<i>Авбал зохих багц цаг</i>	7
<b>В2. Сонгох мэргэших хичээл</b>				
5	CSSW222	Өгөгдлийн бүтэц	3	III
6	SOCI301	Мэдээллийн эрх зүй, оюуны өмч	3	VI-VIII
7	ITNW100	Компьютерийн сүлжээний үндэс	3	VI-VIII
8	CSMM451	Перспектив сүүдэр	3	VI
9	CSMM452	Интерактив мультимедиа	3	VI-VIII
10	CSMM453	Тоон видео эффект	3	VI-VIII
11	CSMM454	Мультимедиа систем	3	VII-VIII
12	CSSW461	Тоглоомын програмчлал	3	VII-VIII
13	CSMM455	Монгол үндэсний зохиомж	3	VIII
14	CSMM456	Хэвлэлийн эх бэлтгэл	3	VIII
15	CSSW321	Компьютерийн зохион байгуулалт, ассемблер хэл	3	VI-VIII
16	CSSW451	Өгөгдлийн сангийн програмчлал	3	VII, VIII
17	CSSW234	Виндоус програмчлал	3	VI
18	CSSW469	Мультимедиа програмчлал	3	VII-VIII
19	CSSW470	Мультимедиа өгөгдлийн сан	3	VI-VII
20	ENGL301	Англи хэл (ахисан)	3	VI-VIII
21	JPNL301	Япон хэл	3	VI-VIII
22	RUSS301	Орос хэл	3	VI-VIII
23	CHIN301	Хятад хэл	3	VI-VIII
24	CSSW225	Мак үйлдлийн системийн үндэс	3	VI-VIII
25	CSMM235	Компьютер графийн математик үндэс	3	VI-VIII
26	CSSW112	Компьютерийн логик зохиомж	3	VI-VIII
27		Төгсөлтийн ажил	3	VIII
			<i>Авбал зохих доод багц цаг</i>	28
			<i>В хэсгийн багц цагийн дүн</i>	35
<b>Нийт багц цагийн дүн</b>				120

Тайлбар:

1. **Танилцах дадлага:** Танхимд эзэмшсэн мэргэжлийн суурь хичээлийн онолын мэдлэг, чадварт түшиглэн оюутны практик чадвар, дадлыг баяжуулах зорилгоор үйлдвэр, аж ахуйн газарт 3-р ангийн 2-р улирлын төгсгөлд хийнэ.
2. **Үйлдвэрлэлийн дадлага:** Мэргэжлийн суурь болон сонгон судлах хичээлээр эзэмшсэн мэдлэгт түшиглэн мэргэжлийн тэнхимээс гаргасан сэдвүүдээс нэгийг сонгож судалгаа практикийн ажлыг бие дааж хийнэ.
3. **Ангийн ажил:** Хичээлийн жилд мэргэжлийн суурь хичээлээс нэгийг сонгож, багшийг дагалдан сургах хэлбэрээр ангийн ажил хийнэ.
4. **Төгсөлтийн ажил:** Бүх оюутан төгсөлтийн ажил хийнэ.

Боловсруулсан:

Компьютер, мэдээллийн технологийн тэнхимийн эрхлэгч:

М.Пүрэв / проф. Ж.Пүрэв / 20\_\_ оны \_\_ дугаар сарын \_\_

Хянасан:

Мэдээллийн технологийн сургуулийн Сургалтын албаны эрхлэгч:

Ж.Үйтүмэн / Ж.Үйтүмэн / 20\_\_ оны \_\_ дугаар сарын \_\_